

## PRESENTATION GENERALE

### Les horaires

Les horaires des Temps d'Activités Périscolaires (T.A.P) sont identiques à l'année scolaire précédentes: 15h30-16h30.

Ces T.A.P. sont programmés les lundis, jeudis et vendredis. Ils sont dédiés à des activités structurées, sur projet, avec un taux d'encadrement de type Accueil de Loisirs Périscolaires.

L'heure du mardi est particulièrement consacrée à des animations collectives et à l'organisation des Ateliers Pédagogiques Complémentaires (APC) par les enseignants.

### Les modalités d'inscription

Les parents inscrivent leurs enfants uniquement sur les périodes scolaires (5 périodes dans l'année) et sur les jours de leurs choix.

**Une fiche d'inscription, joint à cette plaquette, est à remplir et à renvoyer au service jeunesse (ou au responsable périscolaire de l'école). Elle est obligatoire.**

Les enfants choisissent leurs trois activités le premier jour de la rentrée de chaque période.

### Les activités

Les activités sont développées sur 2 ou 3 semaines maximum (6 ou 9 séances), soit 3 projets par animateur et par période.

Certain projet nécessite d'être programmé sur toute la durée de la période (6 à 7 semaines).

Les activités s'inscrivent dans les thématiques suivantes :

- Sciences et techniques
- Arts visuels et plastiques
- Expressions artistiques
- Sports
- Nature, environnement et citoyenneté
- Jeux de société et de plein air,
- Loisirs créatifs

### L'encadrement pédagogique

Une équipe d'animateurs par cycle (exemples de cycle : CP-CE1 / CE2-CM1) dans chaque école, et dont un animateur est référent pour le même cycle durant toute l'année.

Le taux d'encadrement est d'un animateur pour 18 enfants sauf le mardi.

Tous les animateurs sont qualifiés : BAFA, CAP Petite Enfance, BAFD, BPJEPS, Licence STAPS.

**Pour les activités sportives et la danse, une tenue adéquate sera exigée.**

## CONTACTS

### Coordinateur des TAP élémentaires :

Lescure Xavier: 07-77-79-41-49

### Directrice ALSH périscolaire Grande Borie:

Yasmine SAIDJ: 06-14-79-24-07

**Mail:** rythmescolaire@malemort.org

### Adresse:

**Mairie de Malemort**

14,16 Avenue Jean Jaurès

CS 30055

19361 Malemort Cedex

**Fiche d'inscription à rendre au plus tard le vendredi 2 septembre.**



Commune de  
**MALEMORT**



## TEMPS ACTIVITES PERISCOLAIRES 2016/2017



**Période 1**

**Septembre/  
Octobre**



Service Jeunesse

14,16 Avenue Jean Jaurès CS 30055

19361 Malemort Cedex

M - R O B M Z A R G M R - A - Z M M E M F O O M

S E R V I C E S J E U N E S S E

# CP



## Jeux de cour d'hier et d'aujourd'hui

Chat ou souris, jouer les deux rôles c'est plus amusant.



## Land art

Viens créer avec la nature: découverte et initiation au Land art.

## Arts plastiques

Avec différentes matières, réalise une œuvre d'art avec les techniques du collage.

## Art visuel

Viens t'amuser avec des effets optiques et visuels renversants.



## Jeux de cour d'hier et d'aujourd'hui

A vos craies pour la marelle.



## Jeux de cour d'hier et d'aujourd'hui

Connais-tu des petits jeux traditionnels!



# DESCRIPTIF DES PROJETS

## CE1/CE2

### Loisirs créatifs

Dessine tes vacances, réalise le dessin en perles collées.

### Boîte à...

Fabrique et décore ta boîte à bijoux avec du matériel de récupération.

### Projet scientifique

Teste, découvre, apprend et note les expériences auxquelles tu vas participer.

### Bouquet

Avec des perles collées, fabrique un bouquet original à offrir.

### Projet scientifique

Découvre comment volent les avions et essaie d'en fabriquer un.

### String art

Des clous, un marteau, du fil, rien de plus pour fabriquer un joli tableau.

### Fresque

Sur une grande feuille de papier, créer une fresque à plusieurs pour décorer ton école.

### Projet scientifique

Un monument, comment est-il construit? Découvre avec les Kappla les secrets des architectes.

### Perles Hama

Découvre les perles à repasser pour fabriquer des porte-clés rigolos.

### Football

Affronte tes camarades dans des compétitions de dribbles, de jongles et des matchs!

### Thèque

Gants, balles, et battes apprend à t'en servir pour t'initier à ce jeu.



### Boumball

Mets le chasuble à scratch et attrape le ballon sans te servir de tes mains.

## CM1/CM2

### Sculpture en papier mâché

Avec des objets de récupération fabrique un arbre que tu exposeras dans l'école.



### Photophores

Un peu de matériel de récupération et beaucoup d'application pour réaliser des petits lampions.

### Bracelets

Avec de la laine, amuse toi à faire des bracelets à 3 ou 4 fils.

### Jeux rigolos

Découvre plusieurs jeux rigolos avec ou sans ballons.

### Handball

Constitue ton équipe, apprends à dribbler et tirer. On t'attend pour le tournoi!!

### Instruments de musique

Boîtes, cordes, bouteille, ces objets serviront à fabriquer les instruments de ton choix.

### Cadre

Avec des pailles de plusieurs couleurs fabrique un cadre où tu pourras mettre la photo que tu veux.

### Football

Enfile ton plus beau maillot de foot et affronte tes camarades dans des compétitions de dribbles, de jongles et des matchs!

### Basketball

Cours, passe, et shoot à 3 points!!! Intègre une équipe et remporte le concours de tirs et le tournoi final!!!

### Projet à découvrir...

Blablablaba.....

### Mangeoires à oiseaux

Fabrique un abris pour que les oiseaux puissent venir picorer sans danger.