

## PRESENTATION GENERALE

### Les horaires

Les horaires des Temps d'Activités Périscolaires (T.A.P) sont identiques à l'année scolaire précédentes: 15h30-16h30.

Ces T.A.P. sont programmés les lundis, jeudis et vendredis. Ils sont dédiés à des activités structurées, sur projet, avec un taux d'encadrement de type Accueil de Loisirs périscolaires.

L'heure du mardi est particulièrement consacrée à des animations collectives et à l'organisation des Ateliers Pédagogiques Complémentaires (APC) par les enseignants.

### Les modalités d'inscription

Les parents inscrivent leurs enfants uniquement sur les périodes scolaires (5 périodes dans l'année) et sur les jours de leurs choix.

**Une fiche d'inscription, joint à cette plaquette, est à remplir et à renvoyer au service jeunesse (ou au responsable périscolaire de l'école). Elle est obligatoire.**

Les enfants choisissent leurs trois activités le premier jour de la rentrée de chaque période.

### Les activités

Les activités sont développées sur 2 ou 3 semaines maximum (6 à 9 séances), soit 3 projets par animateur et par période.

Certain projet nécessite d'être programmé sur toute la durée de la période (6 à 7 semaines).

Les activités s'inscrivent dans les thématiques suivantes :

- Sciences et techniques
- Arts visuels et plastiques
- Expressions artistiques
- Sports
- Nature, environnement et citoyenneté
- Jeux de société et de plein air,
- Loisirs créatifs

### L'encadrement pédagogique

Une équipe d'animateurs par cycle (exemples de cycle : CP-CE1 / CE2-CM1) dans chaque école, et dont un animateur est référent pour le même cycle durant toute l'année.

Le taux d'encadrement est d'un animateur pour 18 enfants sauf le mardi.

Tous les animateurs sont qualifiés : BAFA, CAP Petite Enfance, BAFA, BPJEPS, Licence STAPS.

**Pour les activités sportives et la danse, une tenue adéquate sera exigée.**

## CONTACTS

### Coordinateur des TAP élémentaires:

LESCURE Xavier: 07-77-79-41-49

### Directeur ALSH périscolaire Jules Ferry:

FADAT Mathieu : 06-01-31-91-84

**Mail:** [rythmescolaire@malemort.org](mailto:rythmescolaire@malemort.org)

### Adresse:

Mairie de Malemort

14,16 Avenue Jean Jaurès

CS 30055

19361 Malemort Cedex

Fiche d'inscription à rendre  
au plus tard le  
Vendredi 2 Septembre 2016



Commune de  
**MALEMORT**



**TEMPS ACTIVITES  
PERISCOLAIRES  
2016/2017**



**Période 1  
Septembre/  
Octobre**



Service Jeunesse

14,16 Avenue Jean Jaurès CS 30055

19361 Malemort Cedex

YARANT ONFCU ER-A-TZEMEF ER OOME

SERVICES JEUNESSE

# CP/CE1

## DESCRIPTIF DES PROJETS

# CM1/CM2

### Cadre automnal

Avec une branche en bois et du papier, fabrique un joli cadre aux couleurs de l'automne.

### Dessin

Tu sais dessiner ou pas! Peu importe, viens t'amuser au jeu « dessiner c'est gagné ».

### Origami

Viens t'essayer au pliage de papier pour en faire des animaux.



### Puzzle

Remplis les formes en coloriant proprement puis découpe en t'appliquant cela formera un puzzle.

### Bracelets

Viens apprendre à fabriquer un bracelet de façon simple et rigolote.

### Coloriage magique

Attention de ne pas déborder dans ton coloriage, chaque numéro correspond à une couleur.

### Marque page

Du papier et un peu de concentration t'aideront pour tresser ton marque page.

### C'est la rentrée

Nouveaux crayons : nouveau pot, pour la rentrée scolaire.



# CE2

### Baseball

A l'aide d'une batte et beaucoup d'agilité, viens essayer le baseball.



### Porte-clés

Viens t'amuser à fabriquer un porte-clés en crocodile.



### Pop up

Mets en action la carte en relief que tu auras fabriqué toi-même.



### Mobile

Avec des pompons que tu auras fabriqué, viens créer un mobile.

### Volley ball

Coopère avec ton équipe pour envoyer le ballon dans le camp adverse sans le faire tomber dans le tien.

### Wave board

Une planche à deux roues, à toi de trouver le bon équilibre pour ne pas tomber.



### Pot à crayons

De la récup pour fabriquer un pot à crayons tout neuf pour ta nouvelle année scolaire.

### Jeu de rôles

Que tu sois villageois, loup garou, ou un autre personnage ne te fais pas démasquer pour gagner.

### C'est la rentrée

Fabrique un protège cahier qui te permettra de ne pas abimer ton cahier de texte.

### Ferme Pédagogique

Prépare toi à découvrir les animaux de la ferme dans ton école.

### Plastique fou

Fais un dessin ou une reproduction sur une feuille plastique, applique toi et mets la au four, regarde bien c'est magique.

### Marque-page

Du papier et un peu de concentration t'aideront pour tresser ton marque-page.

### Jeu de Go

Des pions noirs ou blancs, viens découvrir ce jeu ancestral d'Asie.

### Perle hama

Découvre les perles à repasser avec lesquelles tu vas fabriquer des porte-clés.

### Pixel art

Ce sont juste des petits carreaux; si tu es patient et précis, le résultat sera étonnant.

