

## PRESENTATION GENERALE

### Les horaires

Les horaires des Temps d'Activités Périscolaires (T.A.P) sont identiques à l'année scolaire précédentes: 15h30-16h30.

Ces T.A.P. sont programmés les lundis, jeudis et vendredis. Ils sont dédiés à des activités structurées, sur projet, avec un taux d'encadrement de type Accueil de Loisirs Périscolaires.

L'heure du mardi est particulièrement consacrée à des animations collectives et à l'organisation des Ateliers Pédagogiques Complémentaires (APC) par les enseignants.

### Les modalités d'inscription

Les parents inscrivent leurs enfants uniquement sur les périodes scolaires (5 périodes dans l'année) et sur les jours de leurs choix.

**Une fiche d'inscription, joint à cette plaquette, est à remplir et à renvoyer au service jeunesse (ou au responsable périscolaire de l'école). Elle est obligatoire.**

Les enfants choisissent leurs trois activités le premier jour de la rentrée de chaque période.

### Les activités

Les activités sont développées sur 2 ou 3 semaines maximum (6 ou 9 séances), soit 3 projets par animateur et par période.

Certain projet nécessite d'être programmé sur toute la durée de la période (6 à 7 semaines).

Les activités s'inscrivent dans les thématiques suivantes :

- Sciences et techniques
- Arts visuels et plastiques
- Expressions artistiques
- Sports
- Nature, environnement et citoyenneté
- Jeux de société et de plein air,
- Loisirs créatifs

### L'encadrement pédagogique

Une équipe d'animateurs par cycle (exemples de cycle : CP-CE1 / CE2-CM1) dans chaque école, et dont un animateur est référent pour le même cycle durant toute l'année.

Le taux d'encadrement est d'un animateur pour 18 enfants sauf le mardi.

Tous les animateurs sont qualifiés : BAFA, CAP Petite Enfance, BAFD, BPJEPS, Licence STAPS.

**Pour les activités sportives et la danse, une tenue adéquate sera exigée.**

## CONTACTS

### Coordinateur des TAP élémentaires:

Lescure Xavier: 07-77-79-41-49

### Directeur ALSH périscolaire Puymaret:

Dacher Arnaud: 06-15-17-12-21

**Mail:** rythmescolaire@malemort.org

### Adresse:

Mairie de Malemort

14,16 Avenue Jean Jaurès

CS 30055

19361 Malemort Cedex

**Fiche d'inscription à rendre au plus tard le vendredi 2 septembre.**



Commune de  
**MALEMORT**



## TEMPS ACTIVITES PERISCOLAIRES

### 2016/2017



**Période 1**

**Septembre/  
Octobre**



Service Jeunesse

14,16 Avenue Jean Jaurès CS 30055

19361 Malemort Cedex

TERMINES - ACHETER - ENFANTS - JEUNESSE - MALEMORT

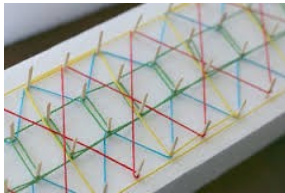
MALEMORT - ACHETER - ENFANTS - JEUNESSE - TERMINES

## DESCRIPTIF DES PROJETS

# CP

### String art

Avec un marteau, des pointes et de la ficelle, fabrique une jolie composition à relier.



### Cadre photo

Avec du carton, fabrique ton cadre où tu pourras afficher ta photo préférée.

### Porte-clés

Avec de la ficelle, fabrique un bonhomme rigolo que tu pourras accrocher à ton cartable.



# CE1/CE2

### Jeux de tir

Sais-tu être précis avec une balle ou un ballon! je te défie autour de plusieurs jeux rigolos.



### Jeux de passes

Avec tes camarades, réalise des passes à partir de différents jeux.

### Gagne terrain

Avec tes camarades et en équipe, essaye de gagner du terrain face à tes adversaires.

### Des mains de fête

Décâlque ta main sur une feuille et avec de la peinture, remplis la de couleurs.

### 7 familles

Viens découvrir le jeu des 7 familles et prend des cartes à tes adversaires.

### Joli bouquet

Viens avec nous faire un beau bouquet de pompons raphia



# CM1/CM2

### Jeux traditionnels

Par équipe affronte tes adversaires dans différents jeux que tu connais ou que tu vas découvrir.



### Création d'un arbre

En collaboration avec tes camarades, fabrique un arbre que tu exposeras dans l'école.

### Jeux collectifs

En fonction des jeux proposés, gagne des points pour grimper au classement.



### Jardin suspendu

Avec des branches de la laine et des feuilles, fabrique un jardin que tu pourras suspendre où tu veux.



### Old school

Mélange des visages pour créer des personnages rigolos.